



PREFEITURA MUNICIPAL DE RIBEIRA
DEPARTAMENTO DE FINANÇAS
SETOR CONTÁBIL

Exercício: 2021

4RTecnologia

RGF - ANEXO 6 - DEMONSTRATIVO SIMPLIFICADO DO RELATÓRIO DE GESTÃO FISCAL
Período de Ref.: 01/01/2021 a 31/12/2021 - 2º Semestre (Julho à Dezembro)

Página: 1/1

LRF, art. 48 - Anexo 6

Em Reais

CAMPO	RECEITA CORRENTE LÍQUIDA	Valor Até o Bimestre
1	Receita Corrente Líquida	20.189.797,20
2	Receita Corrente Líquida Ajustada para Cálculo dos Limites de Endividamento	20.189.797,20
3	Receita Corrente Líquida Ajustada para Cálculo dos Limites da Despesa com Pessoal	20.189.797,20

CAMPO	DESPESA COM PESSOAL	Valor	% Sobre a RCL
1	Despesa Total com Pessoal - DTP	7.528.788,02	37,29
2	Limite Máximo (incisos I, II e III, art. 20 da LRF) - (54%)	10.902.490,49	54,00
3	Limite Prudencial (parágrafo único, art. 22 da LRF) - (51,30%)	10.357.365,97	51,30
4	Limite de Alerta (inciso II do §1º do art. 59 da LRF) - (48,60%)	9.812.241,44	48,60

CAMPO	DÍVIDA CONSOLIDADA	Valor	% Sobre a RCL
1	Dívida Consolidada Líquida	-901.233,82	-4,46
2	Limite Definido por Resolução do Senado Federal	24.227.756,64	120,00

CAMPO	GARANTIA DE VALORES	Valor	% Sobre a RCL
1	Total das Garantias Concedidas	0,00	0,00
2	Limite Definido por Resolução do Senado Federal	4.441.755,38	22,00

CAMPO	OPERAÇÕES DE CRÉDITO	Valor	% Sobre a RCL
1	Operações de Crédito Internas e Externas	0,00	0,00
2	Limite Definido pelo Senado Federal para Operações de Crédito Externas e Internar	3.230.367,55	16,00
3	Operações de Crédito por Antecipação da Receita	0,00	0,00
4	Limite Definido pelo Senado Federal para Operações de Crédito por Antecipação da Receita	1.413.285,80	7,00

CAMPO	RESTOS A PAGAR	Restos a Pagar Empenhados e Não Liquidados do Exercício	Disponibilidade de Caixa Líquida (Após a Inscrição em Restos a Pagar Não Processados do Exercício)
1	Valor Total	190.150,71	1.931.752,68

RIBEIRA, 31 de Dezembro de 2021.

EDSON LUIZ DOS SANTOS
CONTADOR
753.978.548-91

ARI DO CARMO SANTOS
PREFEITO
03145630830

ANTONIO CARLOS ALMEIDA CEZAR
RESP. CONTROLE INTERNO
072.966.678-69